



## REGOLAMENTO SPAZIO #Offline

Il progetto #Offline nasce dalla volontà di offrire ai ragazzi della fascia d'età 10/15 anni l'opportunità di ritrovarsi in uno spazio a loro dedicato, in cui la presenza degli adulti sia discreta e non invadente, e dove possano trovare delle attività interessanti e stimolanti per la loro età.

Viene chiesto alle famiglie collaborazione nel promuovere la partecipazione e nella creazione di un'efficace comunicazione tra le parti.

In quest'ottica viene redatto il presente regolamento, la cui sottoscrizione prevede l'impegno da parte del genitore e del ragazzo della sua accettazione e rispetto.

- 1) I ragazzi partecipanti devono avere un'età compresa tra i 10 (frequentanti la I media) e i 15 anni;
- 2) L'accesso alle attività è **gratuito**. Verrà chiesto un contributo in caso di uscite sul territorio che prevedano biglietti d'ingresso a pagamento e spostamenti. Per la cena sarà prevista la possibilità di cibo da asporto (pizza o kebab) su ordinazione oppure portata da casa. Lo stesso per le bevande ed eventuali merende;
- 3) Per partecipare alle attività dello spazio #Offline è obbligatorio il tesseramento del ragazzo, ai fini associativi e assicurativi, attraverso una card virtuale gratuita del "CGT Young".

Il modulo è scaricabile sul sito [www.cgtrofarello.it](http://www.cgtrofarello.it) e potrà essere consegnato firmato in sede di attività oppure via mail **del genitore** a [info@cgtrofarello.it](mailto:info@cgtrofarello.it);

- 4) I ragazzi sono tenuti a mantenere un comportamento educato, corretto e rispettoso nei confronti dei luoghi, dei volontari e dei loro compagni. In caso in cui ciò non avvenisse la famiglia verrà avvisata e non sarà possibile usufruire delle attività. Eventuali danni colposi a cose e persone saranno a carico della famiglia;
- 5) I ragazzi potranno allontanarsi liberamente dalle attività in base alle indicazioni della famiglia espresse attraverso il form di prenotazione (uscita libera, uscita libera entro le 19, uscita solo con genitore);
- 6) Per alcune attività può essere previsto un numero massimo di utenti per motivi di capienza. La precedenza per le uscite sarà data a coloro che hanno frequentato le attività in sede.
- 7) Le attività proposte sono indicative e possono subire variazioni in base alle disponibilità delle associazioni coinvolte e alle preferenze espresse dai ragazzi.

Il presente regolamento è stilato nell'ottica di darsi delle indicazioni serene per tutti sullo svolgimento di questa nuova e, speriamo, entusiasmante attività. Poche regole, molto semplici, perché vogliamo che i ragazzi amino avere uno spazio come #Offline per ritrovarsi, che lo sentano proprio e desiderino prendersene cura. Chiederemo a loro se vorranno aggiungere, eventualmente, ulteriori norme.